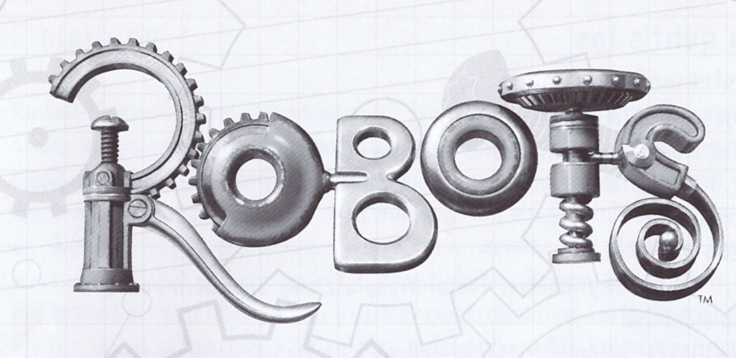

ROBOTS™
SIERRA™

BATTERIES NOT INCLUDED



Inhalt

So geht's los

Systemanforderungen

Mindestspezifikationen

- Betriebssystem Microsoft® Windows® 98SE/2000/XP
- 1,0-GHz-Intel®-Pentium®-III-, AMD®-Athlon™- oder vergleichbarer Prozessor
- 256 MB RAM
- 1,0 GB unkomprimierter Festplattenplatz zum Speichern von Spieldateien
- NVIDIA®-GeForce™-, ATI®-Radeon™- oder vergleichbare mit DirectX® 9.0c kompatible 3D-Grafikkarte mit 64 MB RAM und T&L- sowie Pixelshader-Unterstützung
- DirectX® 9.0c (mitgeliefert)
- DirectX®-kompatible Soundkarte und Lautsprecher oder Kopfhörer
- 4fach-CD-ROM-Laufwerk
- Microsoft®-kompatible Maus und Tastatur

Empfohlene Spezifikationen

- Windows® XP
- 512 MB RAM oder mehr
- NVIDIA®-GeForce™-, ATI®-Radeon™- oder vergleichbare mit DirectX® 9.0c kompatible 3D-Grafikkarte mit 128 MB RAM und T&L- sowie Pixelshader-Unterstützung
- 1,5-GHz-Intel®-Pentium®-IV oder AMD®-Athlon™- oder schnellerer Prozessor
- 24fach- oder schnelleres CD-ROM-Laufwerk
- DirectX® 9.0c-kompatibler Gamepad-Controller

Problemlösungen

Bitte lies die auf der CD-ROM enthaltene Liesmich-Datei durch, um Informationen zur Problemlösung zu erhalten.

Einleitung

Rodney Copperbottom, ein begnadeter junger Erfinder, zieht in die große Stadt, um seinen Traum zu verwirklichen: Er will für den Helden seiner Kindheit arbeiten ... für Bigweld. Zusammen mit Wonderbot, seinem mechanischen Kumpel, kommt er erwartungsvoll bei Bigweld Industries an. Bigweld ist jedoch seltsamerweise verschwunden und die Firma wird jetzt von Ratchet und seinen bösen Bots geleitet. Rodney macht die Bekanntschaft einer Bande von Rusties, quietschbunten Auslaufmodellen, die ihm dabei helfen, einen üblen Plan aufzudecken: Die Roboterheit ist in Gefahr, zu einem Haufen Schrott zu werden! Rodney, der junge und mutige Bot, muss eine wahre Armee mechanischer Mieslinge besiegen, um seine Freunde zu retten.



Grundlegende Steuerung (auf einen Blick)

Die Tastatur-Steuerung von *Robots* ist standardmäßig wie folgt eingestellt und kann über das Menü Optionen/Steuerung konfigurieren konfiguriert werden.

Rodney

Steuerung	Standard-Taste	Hinweise
Springen	Leertaste	Sprung ausführen. Um einen Doppelsprung auszuführen, drückst du die Springen-Taste. Drück die Springen-Taste erneut, solange du in der Luft bist. Nach diversen Aufrüstungen kann Rodney besondere Moves erhalten, die er während eines Doppelsprungs ausführen kann. Für einen Bodenstampfer führst du einen Doppelsprung aus und drückst die Schraubenschlüssel-Taste, solange du in der Luft bist. Um mit dem Wonderbot zu gleiten, führst du einen Doppelsprung aus und drückst die Aktion-Taste, solange du in der Luft bist.
Aktion	M	Um mit den verschiedenen Robotern zu sprechen, denen du begegnest, um Gebäude zu betreten oder Schalter und Läden zu aktivieren, drückst du die Aktion-Taste.
Inventar	TAB	Zeigt Rodneys Inventar mit Geräten sowie eine Minikarte und Missionsziele für das gerade erkundete Gebiet an.
Vorwärts bewegen	W	
Rückwärts bewegen	S	
Nach links bewegen	A	
Nach rechts bewegen	D	
Waffe abfeuern	I	Erst gedrückt halten und dann loslassen, um Schrottwerfer-Aufrüstungen zu benutzen.
Werfen	I (erst gedrückt halten, dann loslassen)	Kann beim Störer und beim Elektroblaster benutzt werden.
Tritt/Schraubenschlüssel	P	
Waffe zielen	Umschalttaste links	
Gleiten	STRG links	(während der Bewegung)

Transportkapsel

Kapselschub	Umschalttaste links	
Kapselsprung	Leertaste	
Kapselbremse	Umschalttaste rechts	

Wonderbot

Wonderbot-Schub	Umschalttaste links	
Wonderbot abwärts	L	
Wonderbot aufwärts	O	
Wonderbot verlassen	M	

Kamera

Kamera aufwärts	O	
Kamera abwärts	L	
Kamera nach links	K	
Kamera nach rechts	;	
Kamera auf Standard zurücksetzen	Rücktaste	

Spielen

Beweg dich mit den Pfeiltasten durch die einzelnen Menüeinträge. Benutz die Eingabetaste, um einen Eintrag anzuwählen. Drück die ESC-Taste, um ins vorige Menü zurückzukehren.

Hauptmenü

- **Neues Spiel:** Ein neues Spiel starten
- **Spiel laden:** Ein gespeichertes Spiel laden
- **Optionen:** Spieleinstellungen ändern
- **Bonus-Features:** Bonus-Inhalt durchblättern
- **Beenden und zurück zum Desktop:** *Robots* verlassen und zum Windows®-Desktop zurückkehren

Optionen

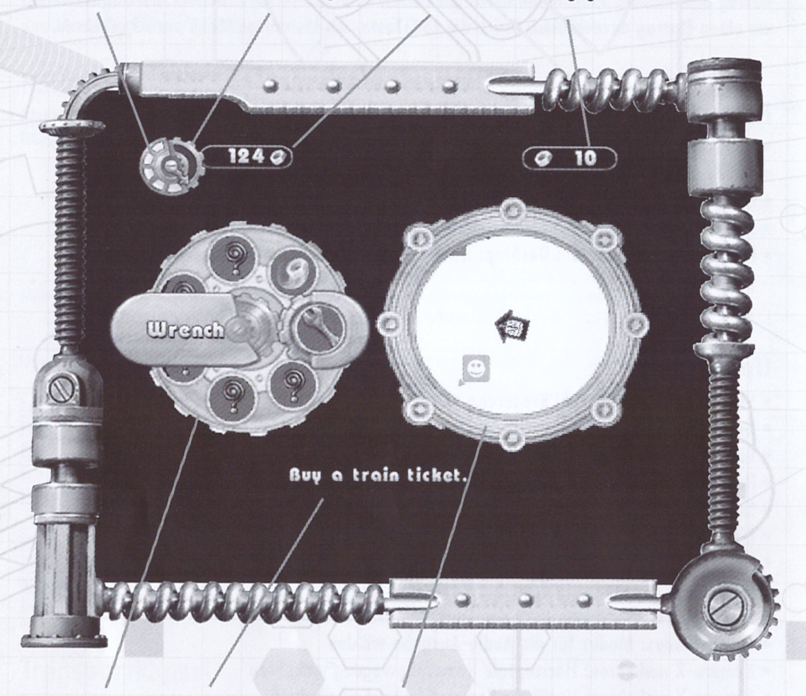
- **Steuerung konfigurieren:** Steuerung anpassen
- **Grafik-Modus:** Bildschirmauflösung anpassen
- **Bit-Modus:** Farbtiefe anpassen
- **Rendering-Effekte:** Visuelle Effekte ein-/ausschalten
- **Schatten:** Schatten ein-/ausschalten
- **Effektdetails:** Detailstufe für visuelle Effekte anpassen
- **Untertitel:** Untertitel ein-/ausschalten
- **Musik-Lautstärke:** Lautstärke der Musik im Spiel einstellen
- **Sound-Lautstärke:** Lautstärke der Soundeffekte einstellen
- **Sound-Modus:** Modus für die Audio-Ausgabe wählen
- **Kamera-X umkehren:** Horizontale Kamerabewegung umkehren
- **Kamera-Y umkehren:** Vertikale Kamerabewegung umkehren
- **Zielkamera-X umkehren:** Horizontale Kamerabewegung in der Ich-Perspektive umkehren
- **Zielkamera-Y umkehren:** Vertikale Kamerabewegung in der Ich-Perspektive umkehren

Pause-Menü

- **Weiter:** Spiel fortsetzen
- **Optionen:** Spieleinstellungen ändern
- **Spiel beenden:** Bildschirm verlassen und zum Hauptmenü zurückkehren
- **Beenden und zurück zum Desktop:** *Robots* verlassen und zum Windows®-Desktop zurückkehren

HUD (Heads-up-Display)

(Gesundheitsanzeige) (Batterieanzeige) (Schrottzähler) (Aktionsgegenstandzähler)



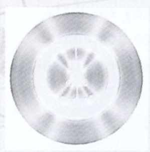
(Inventarrad) (Missionsziele) (Minikarte)

- Gesundheitsanzeige: Zeigt an, wie viel Schaden Rodney noch einstecken kann, bevor er keine Energie mehr hat
- Batterieanzeige: Zeigt an, wie viel Energie noch in Rodneys Batteriepack gespeichert ist
- Schrottzähler: Zeigt an, wie viel Schrott Rodney noch hat
- Aktionsgegenstandzähler: Das ist die Anzahl der zu einer Aufgabe gehörenden Gegenstände (Goldschrott, Bauplanteile usw.), die Rodney gefunden hat
- Inventarrad: Damit kann Rodney zu einem anderen Gerät oder einer anderen Aufrüstung wechseln
- Minikarte: Damit kann Rodney sehen, wo er sich befindet. Pass gut auf: Viele Fundorte von Gegenständen sind mit Kartenmarkierungen gekennzeichnet

Sammelbare Gegenstände

	Bauplanteile	Teile von Bauplänen, die Rodney sammeln kann. Sobald er alle Teile eines Bauplans eingesammelt hat, kann er ein neues Gerät erfinden.
	Gesundheits-Pickup	Stellt Rodneys Gesundheit wieder her.
	Goldschrott	Diese Art Schrott ist zu wertvoll, um sie als Munition zu vergeuden, aber du kannst damit verschiedene Aufgaben abschließen, die Rodney übernommen hat.
	Wonderbot-Trickmünze	Erweitert die Trickkiste des Wonderbots. Sammle sie alle ein!
	Schrott	Sammle ihn ein, um ihn als Munition für den Schrottwerfer und als Zahlungsmittel zu benutzen, wenn du Gegenstände kaufen willst.
	Superschrott	Ein Klumpen Schrott, der mehr wert ist als gewöhnlicher Schrott.

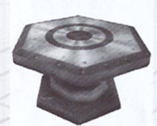
Schalter



Wonderbot-Aktivierungspad: Nachdem Rodney die Wonderbot-Fernsteuerungs-Aufrüstung erhalten hat, kannst du dich auf diese Pads stellen und die Aktion-Taste drücken, um den Wonderbot zu steuern. Das Wonderbot-Symbol über Rodneys Kopf erscheint immer dann, wenn der Wonderbot aktiviert werden kann.



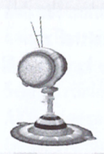
Batterie-Aufladepad: Stell dich auf diese Pads und drück die Aktion-Taste, um Rodneys Batterie zu laden. Ein Batterie-Symbol erscheint über Rodneys Kopf, sobald seine Batterie aufgeladen werden kann.



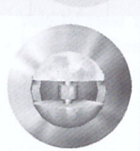
Sprungbretter: Bei seinen Abenteuern stößt Rodney immer wieder auf verschiedenartige Sprungbretter. Führ auf diesen Brettern einen Bodenstampfer aus, um höher zu springen, als es mit einem normalen Sprung möglich wäre. Der Aufwärtspfeil über Rodneys Kopf zeigt an, wenn sich Rodney auf einem Sprungbrett befindet.



Wonderbot-Kurzschlussschalter: Wonderbot kann zu diesen Schaltern fliegen, um verschiedene in der Nähe befindliche mechanische Apparate zu aktivieren.



Automat: An diesen Maschinen, die überall in der Welt zu finden sind, kannst du verschiedene Gegenstände kaufen und dein Spiel speichern.



Tüftelschalter: Halte die Aktion-Taste gedrückt, während du neben einem dieser Schalter stehst, um in der Nähe befindliche Maschinen zu aktivieren. Bei manchen Tüftelschaltern kann es etwas länger als bei anderen dauern, bis sie vollständig aktiviert sind.

Geräte

Schraubenschlüssel		Rodneys einfacher Angriff auf kurze Distanz.
Schrottwerfer		Rodneys einfacher Angriff auf große Distanz. Als Munition dient der Schrott, den Rodney gesammelt hat.
Magnostrahl		Gibt einen Strahl magnetischer Energie ab, der Gegner in die Luft hebt und ihnen Schrott stiehlt. Mit diesem Gerät kann man auch magnetische Objekte bewegen. (Erfindung)
Elektrospucker		Gibt einen elektrischen Strahl ab, der Gegner vorübergehend lähmt und bei längerer Einwirkung endgültig deaktiviert. Mit diesem Gerät kann man auch Maschinen wieder aktivieren. (Erfindung)
Störer		Wenn man ihn auf Gegner und Maschinen wirft, erzeugt der Störer eine elektromagnetische Welle, die alles in seiner Reichweite deaktiviert. (Laden-Gegenstand)
Elektroblaster		Dieses praktische Gerät kann genau wie der Störer geworfen werden, explodiert jedoch und erzeugt dabei einen Elektrostrahl, der alles Mechanische zerstört, das ihm in die Quere kommt. (Laden-Gegenstand)
Wonderbot-Trick		Seltene Tricks, die Rodney dem Wonderbot beibringt. (Werden durch Trickmünzen freigeschaltet.)

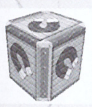
Kisten



Zerstörbare Kisten: Zerstör diese Kisten, um Schrott und andere wertvolle Dinge zu bekommen



Explodierende Kisten: Sei vorsichtig, denn diese Kisten explodieren, wenn sie zerstört werden



Magnetische Kisten: Diese Kisten (und auch andere Objekte mit Magnet-Symbol) können mit der Magnostrahl-Aufrüstung angezogen werden

Laden-Gegenstände

Super-Gesundheit		Stellt Rodneys Gesundheit voll wieder her
Spiel speichern		Speichert deine Fortschritte
Maxi-Schrott (500)		Erhöht die Menge an Schrott, die Rodney tragen kann, auf 500
Maxi-Schrott (1000)		Erhöht die Menge an Schrott, die Rodney tragen kann, auf 1000
Lad-O-Mat		Erhöht Rodneys maximale Batterieladung
Schrottwerfer-Megaschuss		Erhöht den durch den Schrottwerfer verursachten Schaden
Schrottwerfer-Querschlägerschuss		Schüsse mit Schrott springen weiter
Schrottwerfer-Lenkschuss		Schüsse aus deinem Schrottwerfer verfolgen Gegner
Schrottwerfer-Streuschuss		Der Schrott wird streuend verschossen, wodurch mehr Schaden verursacht wird
Raffin-O-Max		Erhöht den Wert des eingesammelten Schrotts

Störer		Stört elektrische Schaltkreise und schaltet Roboter und Maschinen ab
Elektroblaster		Röstet alles in seiner Reichweite
Standardsupersicht		Zeigt im Ich-Perspektive-Zielmodus zu einer Aufgabe gehörende Gegenstände an
Goldschrottsupersicht		Zeigt im Ich-Perspektive-Zielmodus Goldschrottteile an
Wonderbot-Magnogreif		Wurde dieser Gegenstand erworben, kann der Wonderbot magnetisch Schrott anziehen und sammeln
Wonderbot-Trickmünze		Trickmünzen bringen deinem Wonderbot coole neue Tricks bei, die dir Spaß machen werden
Bonus-Features		Im Spiel können besondere Features freigeschaltet werden

MITWIRKENDE

Ganz besonderer Dank geht an all die überaus talentierten und unheimlich kreativen Leute bei Blue Sky Studios für ihre Hilfe, ihre Unterstützung und ihre andauernde Inspiration. Ohne sie hätten wir das nie geschafft.

Fox Animation
Chris Meledandri
Kate Lewine

Besonderer Dank
Luke Letizia
Jamie Samson
Peter Byrne
Kate Carlyle
Steven Bersch
Greg Suarez
Gail Harrison

Stimmen (Originalversion)
Jennifer Coolidge
Jansen Panettiere
Alan Rosenberg
Stanley Tucci
Harland Williams
Dee Bradley Baker
Grey Delisle
Michael Gough
Jess Harnell
Nick Jamison
John Mariano
Jim Meskimen
Kath Soucie
Fred Tatasore

Mitwirkende - Eurocom Produktion:
Mike Botham
Paul Cooke

Spielprogrammierung:
David Arnold
Duane Bradbury
Neil Dodwell
Padraig Finnerty
Chris Jordan
Graham Reeves

Engine-Team:
Ian Denny
Chris Jackson
Shane Clark
Ashley Finney
Mark Gornall
Kevin Grantham
Andy Hutchings
JL
Dave Looker
Steve Robinson
Tim Rogers
Kevin Stainwright
Steven Walker

Umgebungen:
Barry Lawless
Rehaan Akhtar
Andrew Allen
Rob Berry
Gordon De Haseth
Emil Drozdza
Raul Ovejero Saiz
Mark Potente
Antony Reeves
Gurmita Singh
Karol Wlodarczyk

Charaktere:
Paul Gregory
Michael Hirst
Hervé Piton

Level-Design:
David Navarro
Thomas O'Neill

Animation:
Phil Hackney
Roisin Hunt
Sam Malone
Michael Morgan
Danny Wong
Joseph Woo

Audio-Effekte:
Jim Croft

Musik:
Steve Duckworth

Tools-Team:
Mark Duffill
Diego Garcia Huerta
Ben Idoine
Jim Makin
Kev Marks
Andy Mitchell
Bob Smith
Kevin Thacker
Laura Zucchetti

QS:
Michael Robinson
Louise Sargison
Marcus Baxendale-Baines
Neil Bushnell
Lorraine Craggs
Andy Dilks
James Gough
Dominic Hallam
John Pollard
Dave Redfern
Jamie Small

Besonderer Dank
Mat Sneap
Hugh Binns
Neil Baldwin
Dick Alton
Kev Holt
Henk Nieborg
Mark Topley
Greg Goodrich
Mike Schneider
Luke Thai

VUG - Lokalisierung
Gerry Carty
Barry Kehoe
Siobhan Wallace
Fiona Ebbs
Annette Lee
Attila Edelenyi
Kam Sin
Bill Sweeney
Veronica Mang
Sarah Brennan
Alfonso Sorribes
Christopher Poirier
Esther Hartwig
Fabio de Leonardis
Gilda Hallinan
Hernan Taffarelli
Jerome Crametz
Jose Ignacio Dominguez
Marco Bersellini
Martin Schmalz
Sophie Capel
Niall Hogan
Jerome Grandgeorge

Vivendi Games Europa
Verantw. VP - Finanzen
Olivier de Roquemaurel

Marketingteam
Allg. Leitung - Marketing
Estelle Dubernard

Verantw. Produktmanagement Europa
Wilfrid Vinmer

Produktmanagement
Maria Pirpan

Produktmanagement Frankreich
Géraldine Breuil

Publishingteam
Allg. Leitung - Publishing
Annick Decrop

Publishing
Eric Chatelet
Laurence Franchiset

Betriebsteam
Betriebsleitung Europa
Gilles Marion

Stellv. Betriebsleitung Europa
Fabien Tisle

Nachschub-management Europa
Jean-Francois Cayrafourcq

Nachschub-produktmanagement
Melissa Brown

Technischer Kundendienst

Die Vivendi Universal Games Deutschland GmbH hat jede Anstrengung unternommen, ihren Kunden Produkte von bester Qualität anzubieten. Sollte es doch einmal zu technischen Problemen mit unseren Produkten kommen, bieten wir Ihnen selbstverständlich einen geschulten Kundenservice.

Mit unserem umfassenden Informationssystem bieten wir Ihnen einen besonderen Service. Sie haben die Möglichkeit, in unserer Datenbank die neuesten Informationen zu Problemen und Lösungen für Ihre Produkte zu erhalten:

http://www.vugames.de
http://www.sierra.de
http://www.sierrahome.de
http://www.coktel.de

Desweiteren steht Ihnen unser technischer Kundendienst telefonisch montags bis samstags von 9.00 bis 21.00 Uhr zur Verfügung.

Deutschland: 0190 - 15 12 00
(0,62 Euro/Min)

Österreich: 0900 - 24 12 34
(0,67 Euro/Min)

Schweiz: 0900 - 48 04 85
(1,00 CHF/Min)

Sie können uns auch eine E-mail an die folgende Adresse senden:
techsupport@vup-interactive.de

Beschränkte Gewährleistung

Der Lizenzgeber lehnt ausdrücklich jede Gewährleistung für das Programm, den Editor und die Anleitung(-en) ab. Das Programm, Editor und die Anleitung(-en) werden „wie vorliegend" ausgeliefert.

DER LIZENZGEBER ÜBERNIMMT KEINE GARANTIE, WEDER AUSDRÜCKLICH NOCH STILLSCHWEIGEND, FÜR DIE RICHTIGKEIT, VOLLSTÄNDIGKEIT, UNVERSEHRTHEIT, VERKÄUFLICHKEIT SOWIE DIE EIGNUNG ZU EINEM BESTIMMTEN ZWECK DES PROGRAMMS.

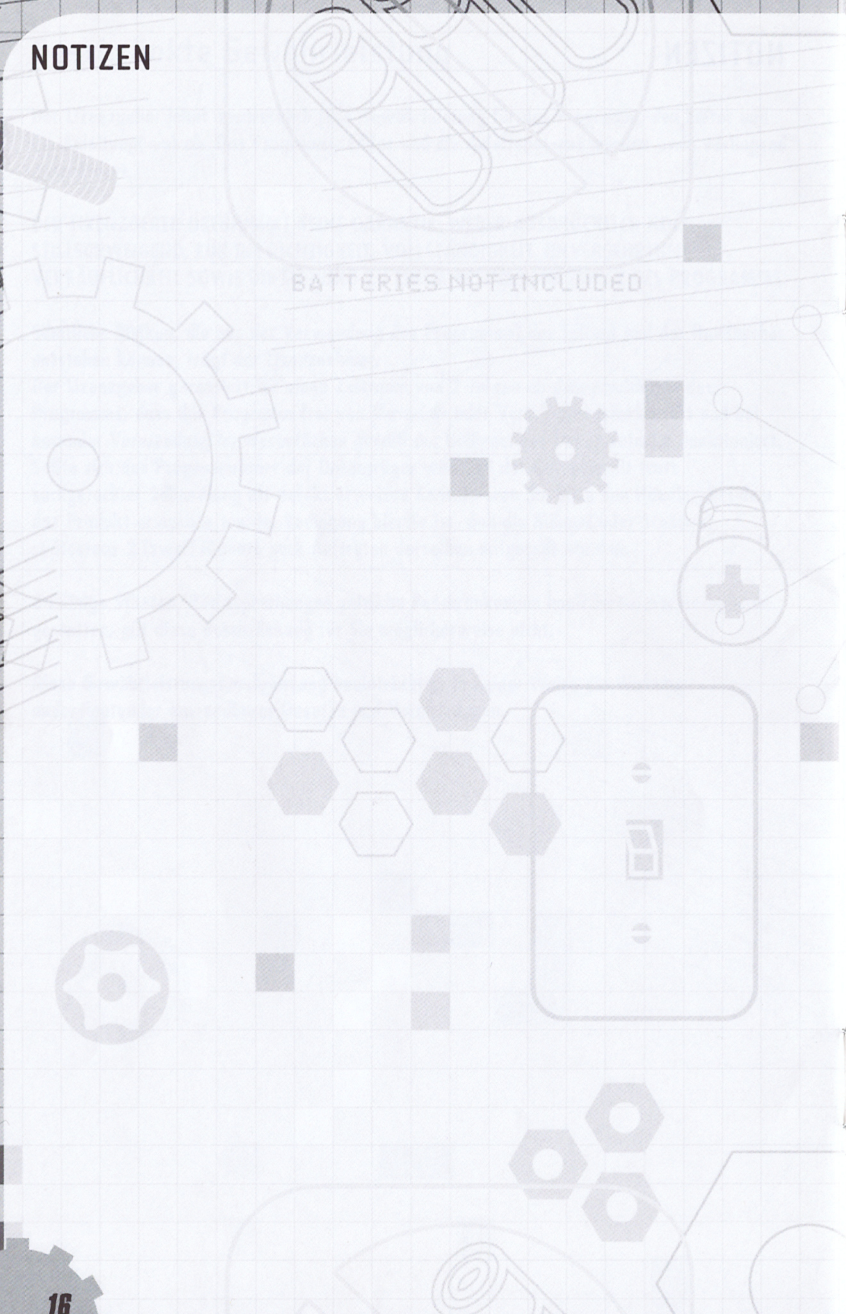
Sämtliche Risiken, die aus der Verwendung des Programms, des Editors und der Handbücher entstehen können, trägt der Lizenznehmer.
Der Lizenzgeber garantiert für einen Zeitraum von 2 Jahren ab dem Kaufdatum des Programms, dass das Programm frei von Material- oder Verarbeitungsfehlern ist und bei normaler Verwendung im wesentlichen gemäß der beiliegenden Dokumentation funktioniert. Sollte sich das Programm oder der Datenträger während der Garantiezeit trotz sachgerechter Behandlung als defekt erweisen kontaktieren Sie bitte den Händler, bei dem das Produkt erworben wurde. Bedingung hierfür ist, daß die Mängel oder Schäden spätestens 2 (zwei) Monate nach Auftreten derselben mitgeteilt wurden.

Da einige Staaten/Rechtsprechungen zeitliche Beschränkungen implizierter Garantien nicht gestatten, gilt diese Beschränkung für Sie möglicherweise nicht.

Diese Gewährleistungsbeschränkung beeinträchtigt in keiner Weise die Wirkung anderslautender anwendbarer Gesetze und Verordnungen.



NOTIZEN



The PEGI age rating system:
Le système de classification PEGI
El sistema de clasificación por edad PEGI:
Il sistema di classificazione Pegi
Das PEGI Alterseinstufungssystem

Age Rating categories:
Les catégories de tranche d'âge:
Categorias de edad:
Categorie relative all'età:
Altersklassen:








Note: There are some local variations!
Note: Il peut y avoir quelques variations en fonction du pays!
Nota: ¡Variará en función del país!
Nota: Può variare a secondo del paese!
Achtung: Länderspezifische Unterschiede können vorkommen!

Content Descriptors:
Description du contenu:
Descripciones del contenido:
Descrizioni del contenuto:
Inhaltsbeschreibung:


BAD LANGUAGE
LA FAMILIARITÉ DE LANGAGE
LENGUAJE INAPROPIADO
CATTIVO LINGUAGGIO
VULGÄRE SPRACHE


DISCRIMINATION
LA DISCRIMINATION
DISCRIMINACIÓN
DISCRIMINAZIONE
DISKRIMINIERUNG


DRUGS
LES DROGUES
DROGAS
DROGHE
DROGEN


FEAR
LA PEUR
TERROR
PAURA
ANGST UND SCHRECKEN


SEXUAL CONTENT
LE CONTENU SEXUEL
CONTENIDO SEXUAL
SESSO
SEXUELLER INHALT


VIOLENCE
LA VIOLENCE
VIOLENCIA
VIOLENZA
GEWALT

For further information about the Pan European Game Information (PEGI) rating system please visit:

Pour de plus amples informations concernant l'évaluation du système d'information de jeu Pan Européen (PEGI), vous pouvez consulter:

Para obtener más información sobre el sistema de calificación de juegos (PEGI), por favor visite:

Per ulteriori informazioni sul sistema europeo di valutazione delle informazioni del gioco (PEGI) vi preghiamo di visitare:

Für weitere Informationen über das europäische Spiel-Informationen Bewertungs-System (PEGI) besuchen Sie bitte:

http://www.pegi.info